



GUIDE POKERADEX 2026

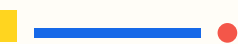
BIEN DÉBUTER

Lexique Pokémon TCG : le guide pour parler cartes comme un pro

Un glossaire pratique pour identifier une carte, comprendre une partie, comparer les produits scellés et parler état, rareté ou prix sans mélanger des termes proches.

Lecture: 16 min de lecture

Publié et mis à jour le 17 juillet 2026



L'essentiel

Reverse, full art, SIR, gradée, master set : le Pokémon TCG possède plusieurs vocabulaires à la fois. Celui des règles ne recouvre pas exactement celui de la collection, et les vendeurs utilisent parfois des raccourcis qui ne correspondent à aucune rareté officielle.

Ce guide Pokeradex remet chaque mot dans son contexte. Il s'appuie d'abord sur les règles, encyclopédies et listes de cartes officielles Pokémon, puis sur les standards publiés par les plateformes et sociétés de grading pour les termes d'état. Les noms de rareté, le contenu des boosters et la légalité en tournoi évoluent : la checklist officielle du set et les règles Play! Pokémon à jour restent prioritaires.

À retenir

- + Rareté, finition et valeur sont trois notions différentes : une carte brillante n'est pas automatiquement rare ou chère.
- + Le numéro, le code d'extension, la langue et la variante identifient une impression précise.
- + Near Mint ne veut pas dire grade 10 : état commercial et note de grading sont deux évaluations distinctes.
- + Les produits français, américains, japonais et chinois peuvent avoir des contenus et références différents.
- + Chase, hit, alt art et master set sont des usages communautaires à définir, pas des normes universelles.

01

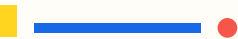
Identifier une carte Pokémon sans se tromper

Avant de parler prix ou rareté, relevez une fiche d'identité complète : nom exact, langue, extension, numéro de collection, variante et état. Deux cartes au même dessin peuvent appartenir à des impressions différentes.

Le numéro seul n'explique pas tout. Un premier nombre supérieur au total principal est souvent appelé secret par les collectionneurs, mais la checklist officielle reste nécessaire pour connaître la rareté exacte.

Extension / set - Groupe de cartes publié sous un même nom et recensé dans une liste officielle. Son contenu peut différer selon les régions.

Code d'extension - Code court qui identifie le set sur les cartes modernes. Il ne faut pas le confondre avec la marque de réglementation.



Numéro de collection - Fraction comme 125/182 : le premier nombre identifie la carte, le second le total annoncé de la liste principale.

Symbole de rareté - Symbole ou catégorie associé à la rareté dans la checklist du set. Les systèmes changent selon les époques.

Marque de réglementation - Lettre utilisée pour déterminer la légalité en format Standard. Elle n'indique ni rareté ni valeur.

Variante - Version distincte d'une même carte : standard, parallèle, promotionnelle, estampillée ou dotée d'une autre finition.

Promo - Carte distribuée via un produit ou un événement spécifique plutôt que dans la liste aléatoire normale d'un booster.

Illustrateur - Artiste crédité sur la carte. Des impressions au texte proche peuvent utiliser des illustrations différentes.

Le code dit d'où vient la carte, le numéro indique son entrée dans la liste, le symbole classe sa rareté et la marque de réglementation sert au jeu compétitif.

02

Le vocabulaire du jeu et des tournois

Pokémon TCG en anglais et JCC Pokémon en français désignent le même jeu physique. Un deck standard comporte 60 cartes, au moins un Pokémon de base et généralement au maximum quatre cartes de même nom, hors Énergies de base et exceptions indiquées par les cartes.

Les règles distinguent précisément les dégâts, les marqueurs de dégâts, les Talents et les attaques. Employer le bon terme évite des erreurs de jeu.

Pokémon Actif - Pokémon placé au Poste Actif; c'est normalement celui qui attaque et reçoit les attaques adverses.

Banc - Zone qui accueille jusqu'à cinq Pokémon dans les règles de base, sauf effet contraire.

Talent / Ability - Effet d'un Pokémon qui n'est pas une attaque. Son fonctionnement dépend du texte imprimé.

Carte Récompense - L'une des six cartes mises de côté au début d'une partie standard et récupérées après certains K.O.

Retraite - Échange du Pokémon Actif avec un Pokémon du Banc en payant son coût de Retraite.

Zone Perdue - Zone hors jeu distincte de la défausse; ses cartes ne sont normalement plus récupérables pendant la partie.

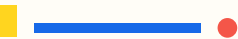
Marqueur de dégâts - Objet qui représente 10 dégâts. Placer des marqueurs n'est pas toujours considéré comme infliger des dégâts d'attaque.

États Spéciaux - Empoisonné, Brûlé, Endormi, Paralysé et Confus, résolus selon les règles officielles.

Rotation - Retrait périodique d'anciennes marques de réglementation du format Standard.

Errata - Correction officielle du texte ou du fonctionnement d'une carte; la version corrigée prévaut en tournoi.

Decklist - Liste exacte des cartes d'un deck, demandée dans certains tournois.



Métagame / meta - Ensemble des decks et stratégies les plus représentés à un moment donné; c'est un terme d'analyse communautaire.

03

Les mots de la collection

La collection utilise des termes pratiques qui ne sont pas toujours définis par Pokémon. Pour une vente ou un échange, annoncez votre convention au lieu de supposer qu'elle est universelle.

Finition, rareté et popularité doivent rester séparées. Holo décrit une surface brillante; chase décrit une carte recherchée; aucune de ces expressions ne suffit à identifier la rareté officielle.

Single / carte à l'unité - Carte vendue séparément, par opposition à un produit aléatoire ou scellé.

Bulk - Volume de cartes courantes ou peu demandées vendu ou trié en lot; ce n'est pas une rareté.

Complete set - Toutes les cartes d'une liste selon une convention annoncée, avec ou sans secrets et variantes.

Master set - Terme communautaire souvent utilisé pour chaque numéro et variante d'un set; la définition varie selon le collectionneur.

Holo / foil - Finition réfléchissante sur tout ou partie d'une carte; elle ne suffit pas à identifier sa rareté.

Reverse / parallèle - Variante brillante sur une zone différente de la version holo standard; elle peut concerner plusieurs raretés.

Full art - Description visuelle d'une illustration occupant une grande partie de la carte, pas une rareté universelle.

Alt art - Expression communautaire pour une illustration alternative; une rareté officielle plus précise peut exister.

Hit - Carte jugée notable à l'ouverture. Le seuil varie et ne correspond pas à une catégorie officielle.

Chase card - Carte particulièrement recherchée dans un set; sa demande peut changer et ne garantit ni rareté ni valeur future.

Pull rate - Fréquence estimée d'une catégorie. Sans publication officielle, elle dépend de la méthode et de la taille de l'échantillon.

Case hit - Jargon suggérant environ une occurrence par carton; ce n'est jamais une garantie sans annonce du fabricant.

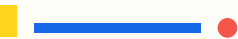
04

IR, SIR, Hyper Rare : comprendre les raretés

Les raretés appartiennent à une série et à une époque. Les listes officielles des extensions internationales récentes emploient notamment les catégories ci-dessous, mais toutes ne figurent pas dans chaque set.

N'utilisez pas ultra rare comme synonyme de carte difficile à obtenir. Ultra Rare est une catégorie officielle précise dans les séries qui l'emploient.

Common / Commune - Niveau de base indiqué par la checklist officielle du set.



Uncommon / Peu commune - Niveau intermédiaire entre Commune et Rare.

Rare - Catégorie officielle dont la finition varie selon les époques et les régions.

Double Rare - Rareté récente utilisée notamment pour certains Pokémon ex dans leur présentation régulière.

Ultra Rare - Catégorie officielle distincte, et non mot générique pour toute carte très recherchée.

Illustration Rare / IR - Rareté officielle qui met l'illustration au premier plan.

Special Illustration Rare / SIR - Rareté officielle distincte de l'IR et de l'Ultra Rare.

Hyper Rare - Rareté de certaines séries récentes, souvent dotée d'un traitement doré; la couleur seule ne suffit pas.

Mega Hyper Rare / MHR - Rareté officielle de la série Méga-Évolution, à ne pas appliquer rétroactivement aux anciennes cartes.

Shiny Rare - Rareté propre à certaines extensions spéciales consacrées aux Pokémon chromatiques.

Secret rare - Raccourci historique pour des cartes au-delà du total principal; utilisez la rareté officielle pour être précis.

Rare Holo - Libellé de certaines anciennes séries pour distinguer une Rare brillante.

Holo indique ce qui brille, reverse décrit une variante de finition, IR/SIR/Hyper Rare sont des raretés officielles, tandis que chase, hit et alt art sont généralement communautaires.

05

Booster, display, ETB : les produits scellés

Le contenu d'un produit dépend de sa référence, de son époque et de son marché. Les nombres souvent cités - 10 cartes de jeu par booster international récent, 36 boosters par display ou 6 dans certains Booster Bundles - ne doivent pas être appliqués sans vérifier la fiche officielle locale.

Pokémon Support indique que les boosters inclus dans les coffrets sont les mêmes que ceux vendus séparément et ne bénéficient pas d'un taux spécial.

Booster - Paquet de cartes au contenu aléatoire dont la composition varie selon l'ère et la région.

Sleeved booster - Booster placé dans un emballage carton individuel; le paquet intérieur reste normalement un booster standard.

Blister - Emballage contenant un ou plusieurs boosters et parfois une promo, une pièce ou un autre bonus.

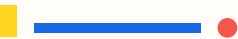
Display / booster box - Boîte de plusieurs boosters. Le nombre de paquets n'est pas universel entre régions et produits.

Booster Bundle - Petit coffret de boosters sans l'ensemble des accessoires d'une ETB.

ETB - Elite Trainer Box : coffret international combinant boosters et accessoires de jeu ou de collection.

Pokémon Center ETB - Version exclusive dont le contenu ou la promo diffère selon la fiche produit; pas une promesse de meilleur tirage.

Build & Battle Box - Produit d'Avant-première avec un deck de 40 cartes pour ce format et des boosters dans les exemples récents.



Tin / boîte métal - Contenant métallique vendu avec l'assortiment indiqué sur son emballage.

Case / carton - Carton logistique de plusieurs produits; son contenu dépend de la référence et n'implique aucune carte garantie.

06

État, grading et vocabulaire du marché

Les échelles d'état diffèrent. Cardmarket utilise notamment M, NM, EX, GD, LP, PL et PO, tandis que les plateformes nord-américaines emploient souvent NM, LP, MP, HP et Damaged. Ne convertissez pas automatiquement une catégorie dans une autre.

France, États-Unis, Japon et Chine ne partagent pas toujours le même set, numéro ou produit. Comparez la langue exacte et la base officielle régionale avant de parler d'équivalence.

- France et Europe : les états Cardmarket ne correspondent pas terme pour terme aux échelles américaines.
- États-Unis : les prix et états TCGplayer suivent leur propre méthodologie.
- Japon : vérifiez le produit et la carte dans le catalogue officiel japonais.
- Chine : confirmez l'édition en chinois simplifié et sa référence dans les outils Pokémon officiels.

Raw / non gradée - Carte vendue sans note ni encapsulation d'une société de grading.

Gradée / graded - Carte authentifiée et évaluée selon le barème d'une société, puis généralement encapsulée.

Slab - Boîtier scellé d'une carte gradée. Le boîtier n'est pas la note et son certificat doit être vérifié.

Near Mint / NM - État commercial presque non joué avec de petites imperfections possibles; il ne promet pas un grade 10.

Grade - Note attribuée selon un barème précis. Les notes de deux sociétés ne sont pas automatiquement équivalentes.

Centrage - Position de l'impression par rapport aux bords, critère distinct de l'usure.

Print defect - Défaut de fabrication qui peut influencer le grading même sans usure de manipulation.

Altered / altérée - Carte modifiée après fabrication, par exemple rognée, recolorée ou retouchée.

Asking price - Prix demandé par un vendeur; une annonce active n'est pas une preuve de valeur réalisée.

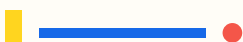
Comparable / comp - Vente conclue pour la même référence, langue, variante, état et éventuellement le même grade.

Liquidité - Facilité à trouver un acheteur à un prix réaliste dans un délai raisonnable.

Population report - Nombre d'exemplaires enregistrés par une société à chaque note; ce n'est pas le tirage total.

Provenance - Historique documenté de l'origine ou de la propriété, utile mais insuffisant pour authentifier seul.

Restock / réassort - Retour de stock chez un vendeur; ce n'est pas forcément une nouvelle impression.



Checklist pratique

Le mémo Pokeradex en 10 réflexes

- + Identifier langue, extension, numéro, variante et état.
- + Consulter la checklist officielle avant de nommer une rareté.
- + Ne pas confondre holo, reverse, rareté et valeur.
- + Définir alt art, hit, chase et master set avant un échange.
- + Vérifier la marque de réglementation avant un tournoi.
- + Lire la fiche du produit régional exact avant achat.
- + Ne jamais transformer NM en promesse de grade 10.
- + Comparer des ventes conclues réellement équivalentes.
- + Raisonner en net après frais, port et assurance.
- + Présenter les taux de tirage non officiels comme des estimations.

Questions fréquentes

Une carte reverse est-elle plus rare qu'une holo ?

Pas nécessairement. Reverse et holo décrivent surtout des finitions. La rareté officielle dépend du symbole et de la checklist; une reverse peut être la variante d'une Commune, Peu commune ou Rare.

Quelle différence entre IR, SIR et alt art ?

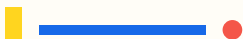
IR et SIR sont des raretés officielles récentes. Alt art est un terme communautaire plus large qui peut viser une SIR actuelle ou une illustration alternative d'une autre époque.

Une carte Near Mint peut-elle obtenir un 10 ?

Elle peut être soumise, mais NM ne prédit pas un 10. Une marketplace et une société de grading appliquent des critères différents au centrage, aux coins, aux bords et à la surface.

Que signifie un numéro comme 203/182 ?

Le numéro dépasse le total annoncé de la liste principale. Consultez la checklist pour savoir s'il s'agit d'une IR, SIR, Ultra Rare, Hyper Rare ou d'une autre catégorie.



Une ETB ou un coffret offre-t-il de meilleurs taux de tirage ?

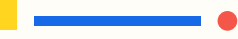
Pokémon Support indique que les boosters de coffrets sont les mêmes que ceux vendus séparément et n'ont pas de taux spécial. La promo et les accessoires peuvent changer.

Pourquoi une carte japonaise n'a-t-elle pas le même numéro que la française ?

Les sets et produits ne sont pas toujours publiés avec la même composition selon les régions. Comparez chaque impression dans la base officielle de sa langue.

À savoir

Ce glossaire est un outil éducatif. Les raretés, contenus produits, formats et règles peuvent évoluer; consultez toujours la checklist de l'extension, la fiche produit régionale et les documents Play! Pokémon à jour. Les termes de marché sont descriptifs et ne constituent pas un conseil financier ni une estimation de valeur.



Sources et références

Sources consultées le 17 juillet 2026.

1. **The Pokémon Company International - Pokémon Trading Card Game Rules** - Règles de base, zones, deck, attaques, Récompenses et glossaire officiel. Consulté le 17 juillet 2026.
https://assets.pokemon.com/assets/cms2/pdf/trading-card-game/rulebook/svi_rulebook_en.pdf
2. **Pokémon Support France - Encyclopédie des cartes** - Terminologie française d'identification. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://support.pokemon.com/hc/fr/articles/360001025274-Comment-puis-je-utiliser-l-encyclopedie-des-cartes-%C3%A0-collectionner>
3. **Pokémon Support - Types of Trading Card Game products** - Boosters, displays, coffrets, tins et ETB. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://support.pokemon.com/hc/en-us/articles/360001024394-What-types-of-Trading-Card-Game-products-are-available>
4. **Pokémon TCG - Scarlet & Violet official card list** - Noms officiels des raretés de l'ère Écarlate et Violet. Consulté le 17 juillet 2026.
https://assets.pokemon.com/assets/cms2/pdf/trading-card-game/checklist/svi_web_cardlist_en.pdf
5. **Play! Pokémon - Competitive Rules & Formats** - Rotation, légalité et formats. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://play.pokemon.com/en-us/resources/rules/>
6. **Pokémon Card Game Japan - Catalogue officiel** - Produits japonais officiels. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://www.pokemon-card.com/products/>
7. **Pokémon China - Portail officiel du JCC Pokémon** - Produits et règles de l'édition en chinois simplifié. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://www.pokemon.cn/tcg-home>
8. **Cardmarket - Conditions des cartes** - Échelle européenne d'état. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://help.cardmarket.com/fr/CardCondition>
9. **TCGplayer - Card Conditioning Overview** - Échelle nord-américaine d'état. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://help.tcgplayer.com/hc/en-us/articles/221430307-Card-Conditioning-Overview>
10. **PSA - Grading Standards** - Centrage, coins, bords, surface et limites du grading. Consulté le 17 juillet 2026.
<https://www.psacard.com/gradingstandards>